

```

/*****
                                Eletrodex Eletrônica
Software de acionamento de Led's via celular utilizando o Módulo Bluetooth HC-05 Master/Slave
*****/
#include <SoftwareSerial.h>
#define bluetooth Serial
SoftwareSerial mySerial(0, 1); // pinos para comunicação serial
// Conecte o pino RX do módulo no 1(TX) do arduino uno, e o TX do módulo no pino 0(RX) do arduino

void setup()
{

pinMode(2, OUTPUT); // Definindo o pino 2 do arduino como saída de sinal para acionamento do led
pinMode(3, OUTPUT);
pinMode(4, OUTPUT);
pinMode(5, OUTPUT);
pinMode(6, OUTPUT);
pinMode(7, OUTPUT);
pinMode(8, OUTPUT);
pinMode(9, OUTPUT);
pinMode(10, OUTPUT);
pinMode(11, OUTPUT);
pinMode(12, OUTPUT);
pinMode(13, OUTPUT);

bluetooth.begin(9600);
mySerial.begin(9600); // Estabelecendo a comunicação
delay(1000);
}

void loop()
{

char dato= bluetooth.read(); // "dato" é o nome da variável que armazena o valor digitado no celular.

switch(dato) //As letras maiúsculas acendem os Leds, e as letras minúsculas apaga os Leds.
{
case 'A': // Se a letra A for digitada, o pino 2 fica em nível alto e o led referente a ele acende.
{
digitalWrite(2, HIGH); // colocando o pino 2 em alto e acendendo o led referente a ele.
break;
}
case 'a': // Se a letra a for digitada, o pino 2 fica em nível baixo e o led referente a ele apaga.
{
digitalWrite(2, LOW); // colocando o pino 2 em baixo e apagando o led referente a ele.
break;
}

case 'B':
{
digitalWrite(3, HIGH);

break;
}
case 'b':
{
digitalWrite(3, LOW);

break;
}
case 'C':
{
digitalWrite(4, HIGH);
break;
}
case 'c':
{
digitalWrite(4, LOW);
break;
}
case 'D':
{
digitalWrite(5, HIGH);
break;
}
case 'd':
{
digitalWrite(5, LOW);
break;
}
}
}

```

```
    case 'E':
    {
digitalWrite(6, HIGH);
    break;
    }
    case 'e':
    {
digitalWrite(6, LOW);
    break;
    }
    case 'F':
    {
digitalWrite(7, HIGH);
    break;
    }
    case 'f':
    {
digitalWrite(7, LOW);
    break;
    }
    case 'G':
    {
digitalWrite(8, HIGH);
    break;
    }
    case 'g':
    {
digitalWrite(8, LOW);
    break;
    }
    }
}
```